

Der Bunkt

P Der geometrische hunkt ist um gedanken
ding. Der geometrische Auralt ist unendlich
klein. Er ist unmetalische klein

F a. P. n. g. n. g. d. g. g.

Jeder Sunkt begeichnet eine bestimmte
tille, einen bethamten Ont auf der Vankt
oder im kaum für kleinen Um Funkt diese

Ein Bucht erritekt dort, wo rich zwie Liniela retmoden. Man nemet ihn dam Lehnett markt.

geneuer ist der Ort bestimmt

Ein Junks hat keine authnung Er mird mit Grossbuchstaben bezeichnet. Eine Kirie enksekt, warn mir einen geombischen Rinkt bewegen. Die bour die der bewege Bunkt binkelassk, ist was kinie.

8- Linie

Zikzacklinie Wollenlinie

Schlerlinie Ei-Lini, Oval Schneckenlinie

Es gill howome und gerade limen.

Die Linie hat 1 auselhung, die Lange. Linen werden mit Kleinberchshaben bezeichnet. Die Fläche

A Der geometrische Lunkt hat Leine. Ausdehnung.

Die Linis hat eine ausdehnung, die Länge

Die Floche



Die Fläche hat zwi Ausdehnungen, die Länge und die Breide

Krumme Flächer: Es gibt geriollike, genellee kugelige, gerollee Flächer wer Wellbeck, Geriolle, Wangerfläche, Naserfläche, ruw

Elene Eläckin: Nandkafil, Masskol, Nand Plättli, Glasplatt, foisgel Gesinst, Boden, um

19

Dreveckige Flacken

Vierchige Flachen

Behuckig Flächen

durch Kneislinie

Begrenzung der Elächen:

durch 3 gerade durch 5 gerade

durch 2 Krumms

Der Korper



En Korper leitzt 3 Osischehnungen, die Länge, die Breits, die Höhe

Kängen needen mit Längermauen gemeten. Lächen werden mit Edachtermauen gemeuen Troper werden mit Hohl-oder Körpermauen gemeuen. Gerade, Urahl, Urecke Die Gerade:

Di Gerale Roment au den Vrendlichen und geht ins Urendliche. Die Hah keiner Anfang und kein Cont.

Der Grahl:

Der Urahl hat seiner Urppung im Endlichen und giht im Urendliche Er hat einen Onfang aber kein Ende,

Die Unecks;

Dis Unecks rist enclich die hat einen Anfang (A) und ein Ende CBI die rist die kürzeste Verbindung zwischen zwei Rinkhen die ist meutras. Richtungen und Lagen

senkrecht Correcht vertikal

waagrecht

womenechs

horizontal

senkrecht; Ein Benkblei senkt sich immer so.

Edwich. Die Ehnur, an der das Lot Befestigt ist , hangt immer latrecht.

vertikal: Dieses Word Lezeichnet die Richtung die über unserem Kopf zum Kimmel führt

waagrecht: bolald die Waage im Gleichgewicht ist. Ligt der Waagebalken waagrecht.

womerecht; Wo das Wasser gang rulig ligh, Die Mittelsenkrechte ist as wasserrecht. Bonzontal: Die Richtung des Horizontes am Meer ist horizontal Jegensestige Lage von Jenaden Eins latrechte gerade und eine wasgrechte gerade stehen senk recht aufeinander. Weitere gerade die sich senkrecht schneiden

Alle Punkhe auf der Mittelsendrechten sind gleichneit wom keifangspiestelt und wom keifangspiestelt und wom keifangspiestelt und word word koch wid der Ort alle Punkte, die vom i gege - konon Punkten chen gleichen Abstanat kaben.

Der almand.

Der Abstand ist die kürzeste Verlindung zwischen einem Punkt und einer Geraden

gleichlaufende oder parallele Geraden:

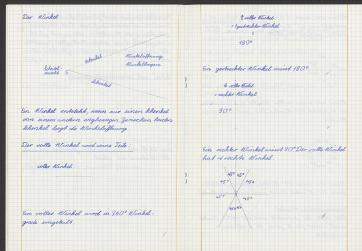


Parallela Geracte und gleichlauknet Brallela schwedern sich nie Ner Abdand greucher new Brallelar und unner gleichsine parkle hinse und der Ord alter Punkhe, die von einer Geraders dem gleichen Abdand halten.

Schief ich schneidende gerade

Bei skilf sich schneidenden Geroden is

Bei schilf sich schneidenden Geroden ist der Abstand nie gleich.



Wenn wir umm rechlen Minkel heilen, 20 enhaht ein 45° Winkel Dos ist einer von vielen spilzen Winkeln.

60° 60°

Wenn wir einen vollen Nünkel in 6 Teile killen, so entsteht 60° Winkel. Das sind auch spilse Winkel



Wenn wir einen 60° Winkel halbieren, entstehen zwei 30° Winkel. Diese sind auch spiele Winkel.

Universinderliche Winkel:

Der volle, der gestreckte und der rechte Minkel und immer gleich gross bie sind unveranderlich

Weranderliche Winkel:

Inite, shomple and identimple Winkel and veranderlick. Thre grosse kann anders.

Die spile Winkel liegen zwischen 0°

Die shumpfon Winkel liegen zwischen 90° und 180°

Dis übenhumpfen Winkel liegen zwischen 1800 und 3600

-

Wir zeichnen Winkel mit dem Transporteur: 132, 142, 150, 171, 120, shumpfe Winkel 10, 88, 15, 40, 50, 20, 5, 60, spilze Winkel 270, 190, 350, 300, 210, 250. überstumpfe Winkel

