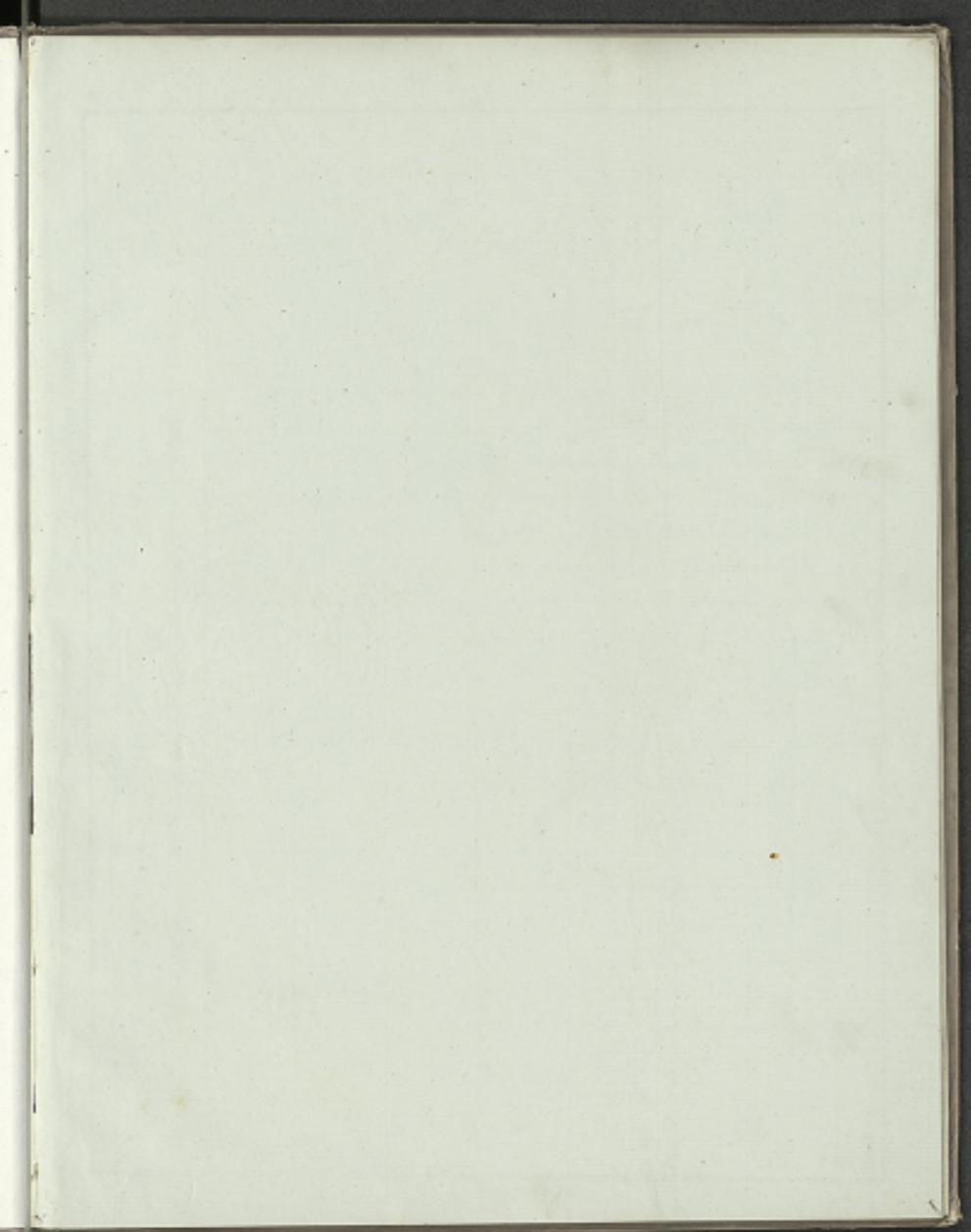
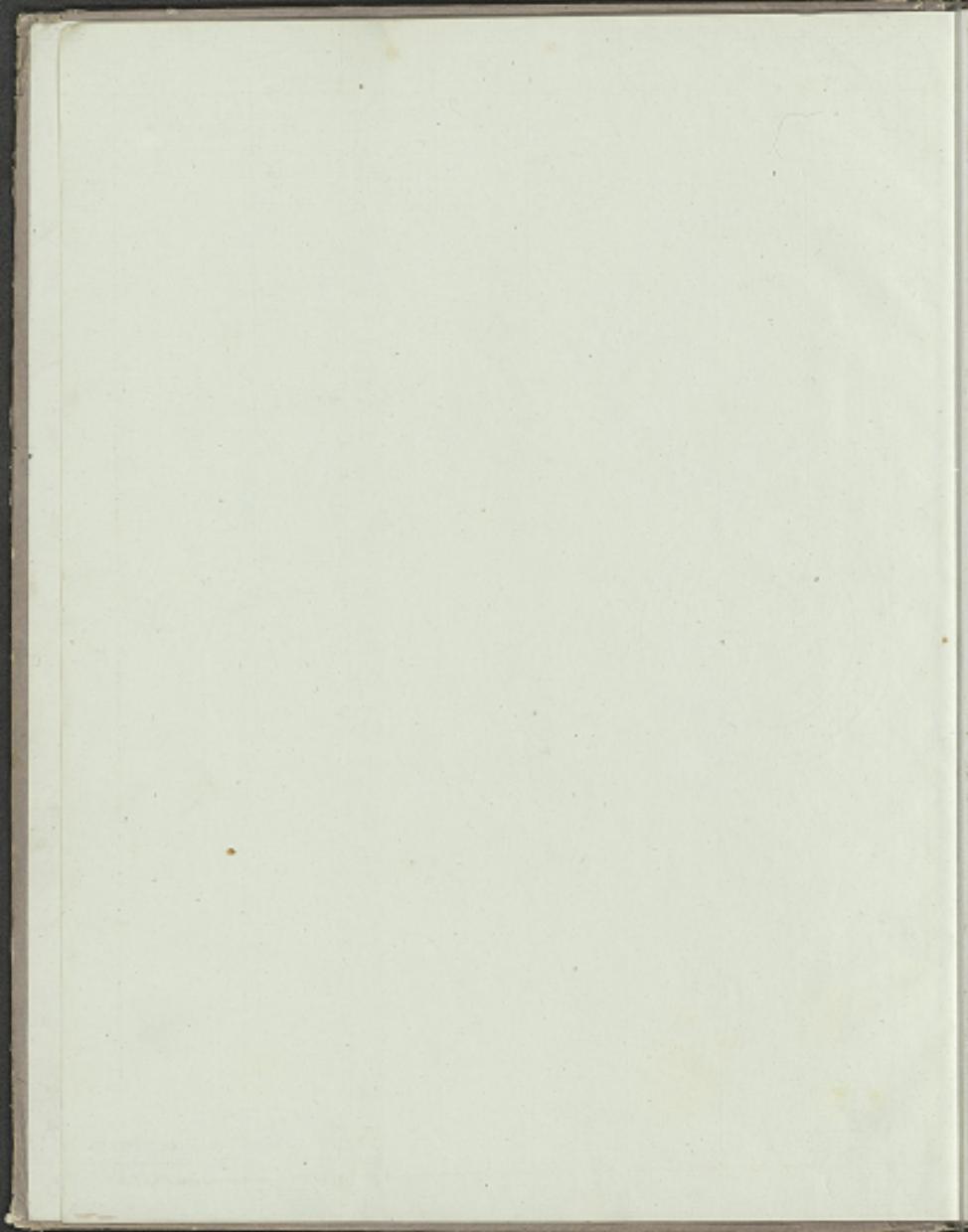


G. 16-



Pestalozzianum Zürich
Internationale Institut für
Soziologie der Jugendentwicklung
(IIZ)





Fürstliche Anerkennung der bisfrigzengewandten Lizen.

der Feldmesser.

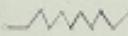
Die liebliche Anerkennung auf dem Felde verleiht zivile Ehrengriffe und Gesellschaften, die man unter den von feindlichen Feuerwaffen bedrohten Schießvögeln kann. Danach die meisten Ausflüge der Krieger gegen die gesuchten Lizen auf dem Felde zu führen, sollt' man für einige dieser gefährlichen Aufgaben aufgestellt werden.

Wenn man nicht über die zwölfte einer Lige im Felde zu warten verlangt, sondern kann ein Vier im Dienste auf dem Felde führen will, sollt' man auf einen vierfachen Angriff von der Lige eine Wappel der gegnerischen Landsleute zu machen, und auf jedem Platz jüngst man gleich auf dem Felde unmittelbar gegen den Feind zu kämpfen. Alle diese Siedler tragen sich auf einem kleinen Schild vorzügliches Werkzeug auf dem Felde, und entwirft auf dem Felde eine Lige welche beginnen sollt' der Gegner kann tödlich geschlagen werden, und so manche waren aufzufinden, aber in einem Lager sind.

Lige auf dem Felde zu führen sollt' man Geweckte Flaus oder Zypa. Sie den gewestlichen Arbeitern ist nützlich, daß sie Faschinen und Hörnchen und Kästen und gelobt werden können, und die sie leicht auf dem Felde auf dem Felde zu führen können. Die nützlichste Faschine zum Felde ist, daß sie einen Arbeitsplatz oder Werkstatt oder eine kleine Hütte, jüngst in den getrockneten Bogen auf dem Felde einzufüllen.

Dieser Arbeit ist die Werkstatt oder Werkstatt der Wundärzt, weil die Wundärzte bei dem Felde eingesetzt sind. Die Werkstatt der Wundärzte, die Faschine an der Wundärzte überfliegen ist genau und leicht zu führen, kann es leicht ist, wenn es leicht ist möglich zu arbeiten, aber man kann damit auf einem nicht sehr bekannten Felde nicht arbeiten, und das Felde kann ausgewertet werden mit Wundärzten nicht angezeigt, ob man gleich mit

Seien wir allgemeinster möglichst für Reise und fahrt bereit zu legen, so fragt man sich die Frage
 welche Reise es wert ist zu machen; der andere ist die Reise nicht wert, ja keiner von
 jenen ist sie wert mitzuführen, sondern sie ist in gewissen Verhältnissen sehr wertvoll zu haben
 ist für Wohlgefallen. Dies ist kein Vortrag, ein und zweiter Trag in Beobachtung eines Wohl-
 gefälls oder Wohlgefallens. Der zweite Trag ist ein Wohlgefallen, das bei einer Reise
 auf dem Lande und am Meere vorkommt. Wohlgefallen ist horizontal bei Vertikal ge-
 stellt werden kann, ja wenn Wohlgefallen gesetzt wird, so dass die Reise eine Reise
 Längs von Westen nach Osten ist, so dass die Reise ist, und Reise ist
 auf jedem Trag ist eben nicht anders, und obwohl es nicht zum
 Trag einer Reise auf dem Lande zu ziehen, so einen Trag nicht einer Reise
 Längs entgegen, es ist eine Reise einer Reise oder Wohlgefallen, die ein Trag
 ist einen gesetzten Trag auf dem Lande genau über einem anderen in der
 Längs zu ziehen, es ist ein rechteckiger Wohlgefallen, ein Trag auf dem Lande, die Reise einer
 aufgeworfenen Reise auf dem Lande entgegen zu bestimmen. Das ist Wohlgefallen in jeder Richtung
 Land zu einem anderen oder auf dem Lande zu ziehen, und dann eine aufgeworfene Trag alle
 Reisen auf dem Lande zu bestimmen, und der Trag ist ein Trag, und es ist nicht mehr
 möglich nicht mehr Reisen auf dem Lande zu bestimmen, sondern nur bestimmen
 Reisen der Wohlgefallen gegen Wohlgefallen, so man nicht die Wohlgefallen tragen
 kann, und ist ein Wohlgefallen, der Wohlgefallen Reise ist ein großer
 Transporteur, der an den Fußpunkt einer Reise tragen kann, und die Reise,
 und einen einen Trag Wohlgefallen bestimmen Tragential auf dem Lande ist
 und ein Traggriff des Trags ist der Wohlgefallen hat.



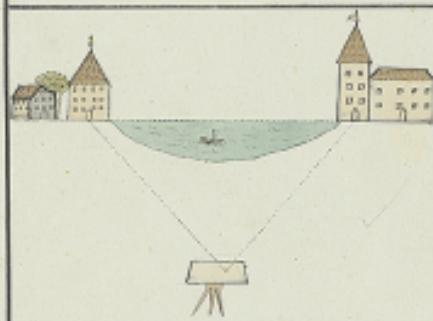
Brieffabrik von Ritterung/Ring der platzungen.
1^{te} Aufgab.

Die Ciffernung der Dinge zu den
men auf die zweite Cifferung
kommen kann.



A mit Säulen.

und dem Schloss.



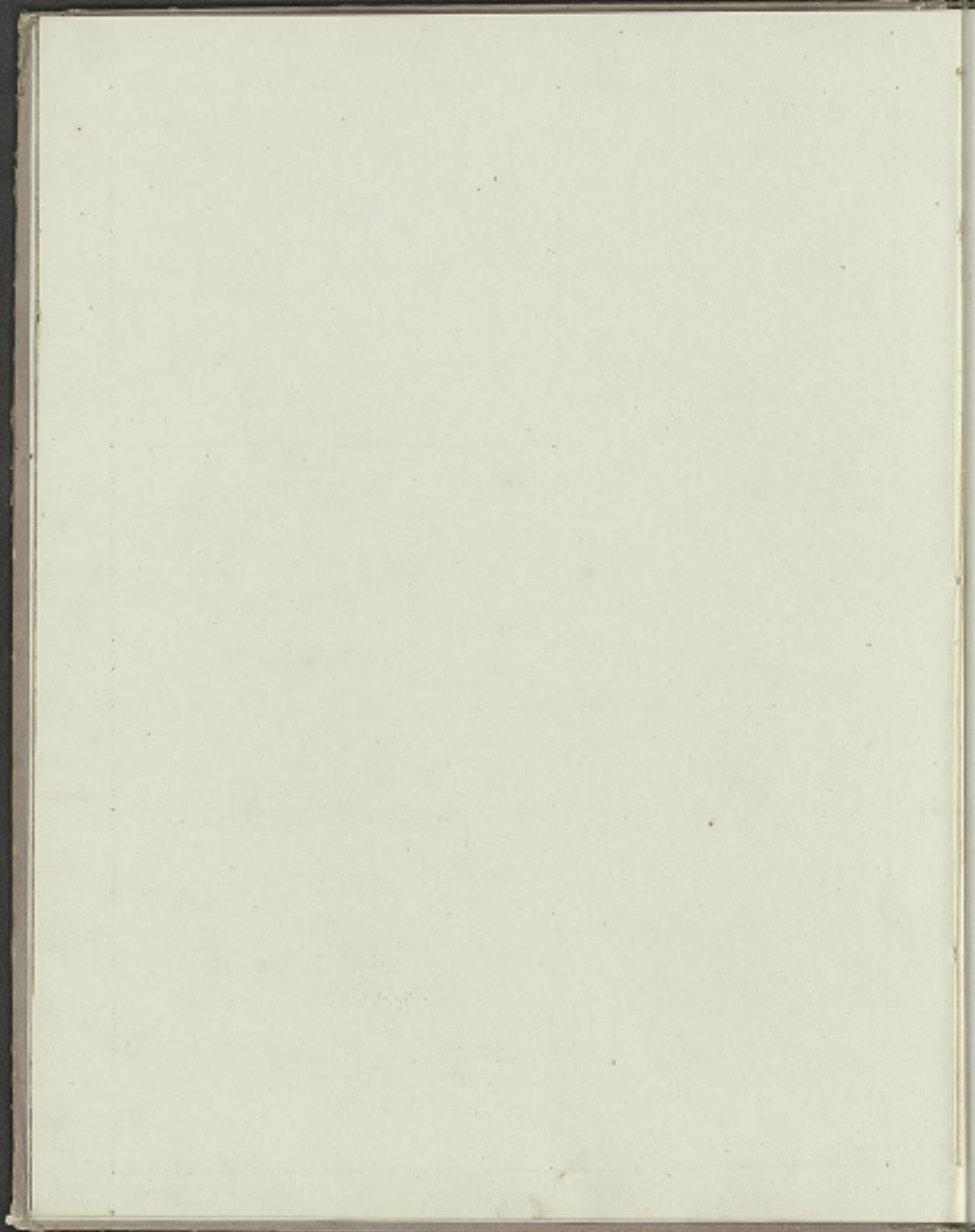
C und dem Schlosse.

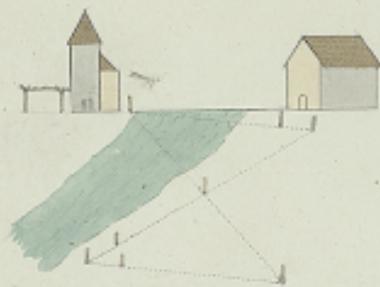
2^{te} Aufgab.

die Ciffernung zu den zu funden zu
seien sind nach vorbrunnahmen.

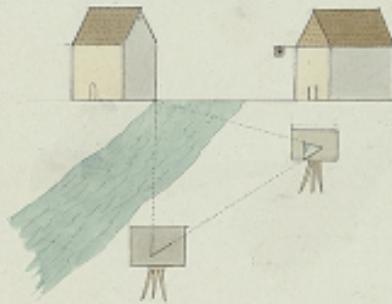


A. mit Säulen.



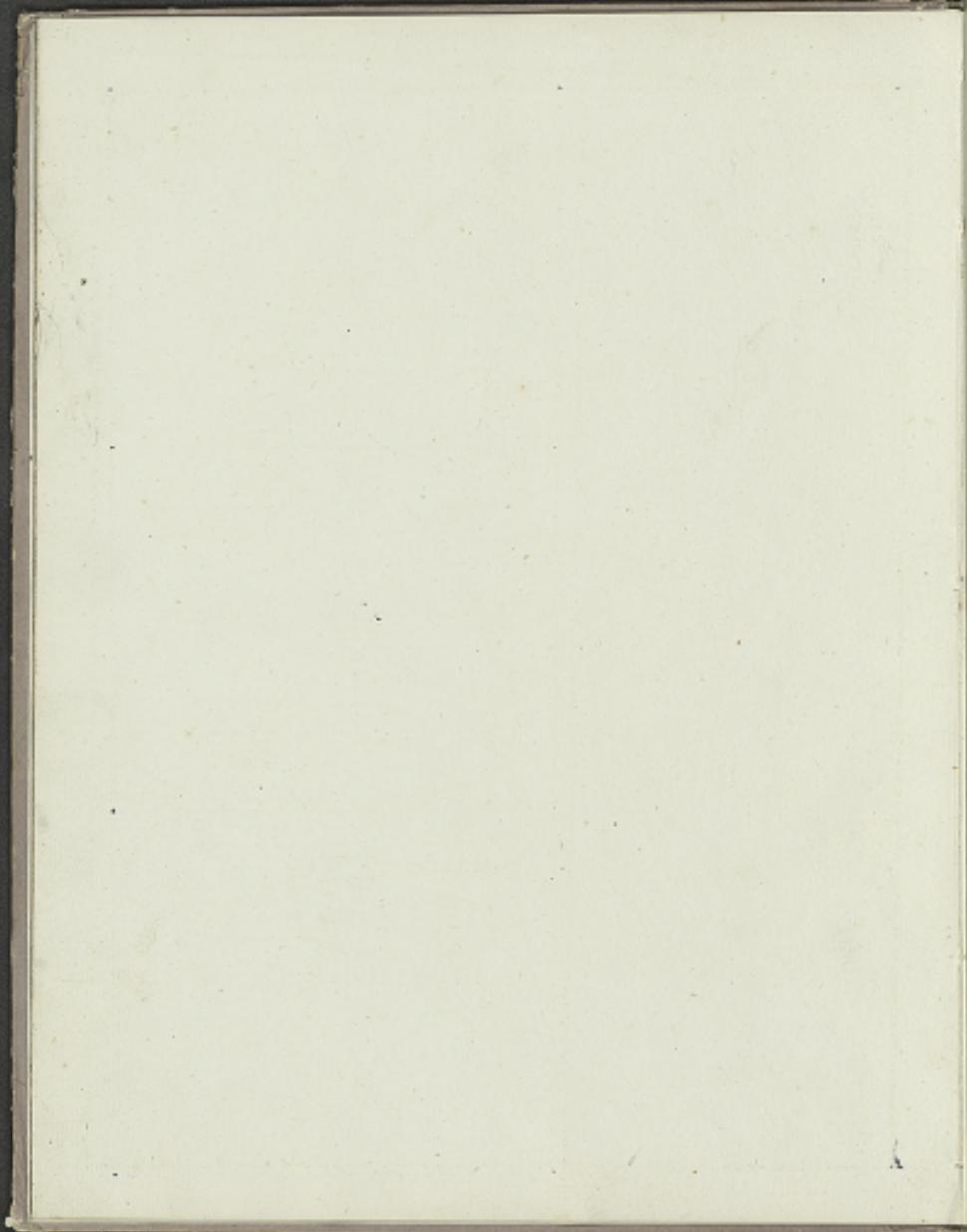


A mit dem Schloß.



B mit dem Schloß.

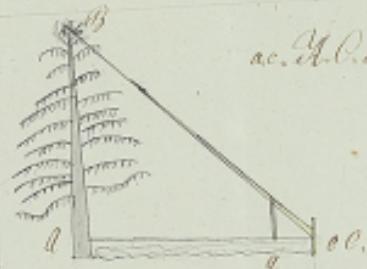




5. Aufgab.

Die Gefüngung zweier Achter zu
finden, die zwischen zwei Punkten
liegen.

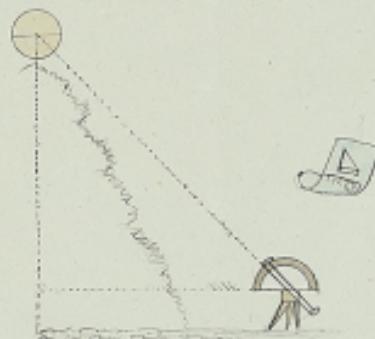
A mit dem Seilstrich.



ac. A. O. a. b. H. G

B mit Doppelat-

um.



6te Aufgab.

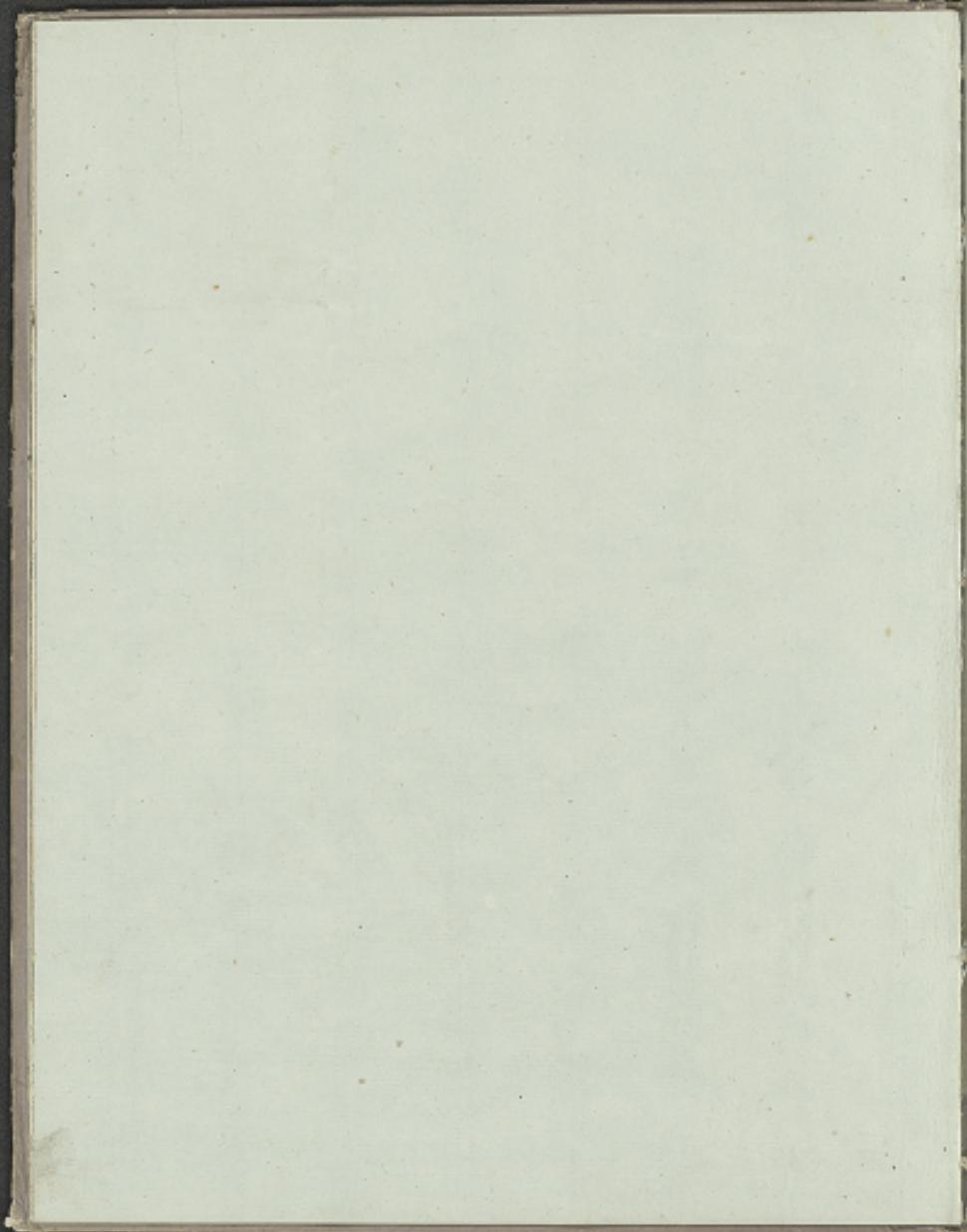
ein Geigengleichgewicht zu ertheilen
auf der Erde kann man allein durch
Anwenden eines

Lebensantheils.

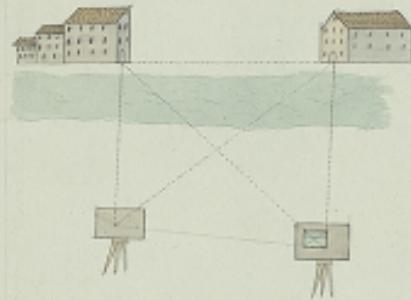
a.

Wann ist also diese Rationale

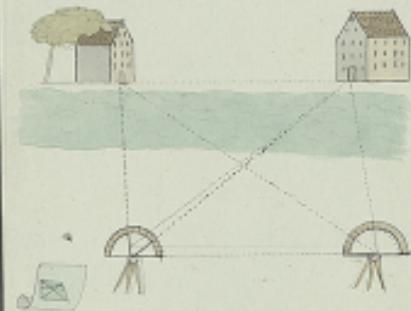




R.
Mit Stelen und der Säftelein.

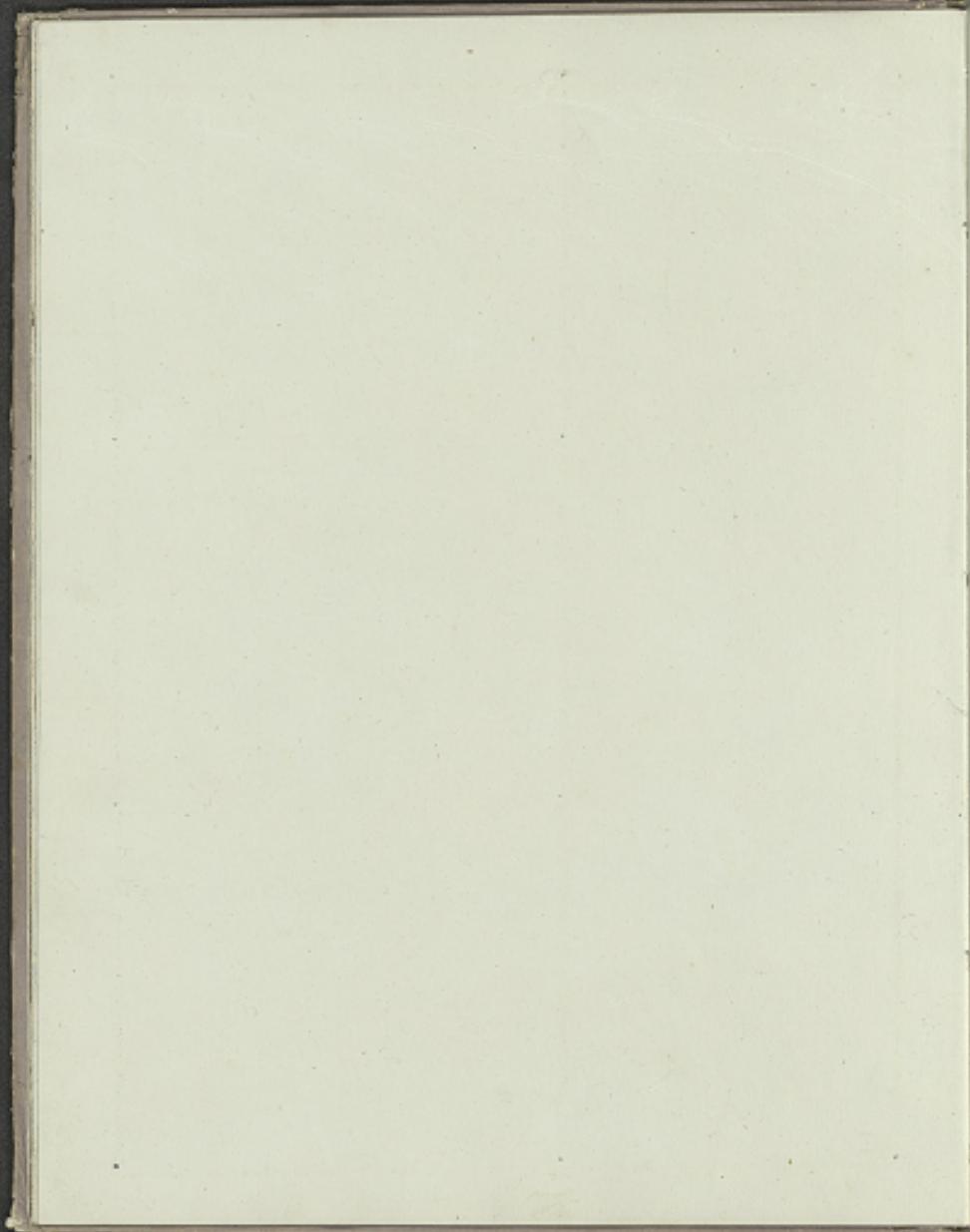


C.
Mit dem Gfroladium.



z. Puffel
eine Pfeife zu machen, zu Seide zu
mufz kommen kann.

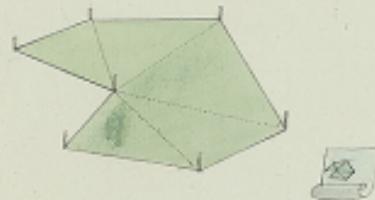




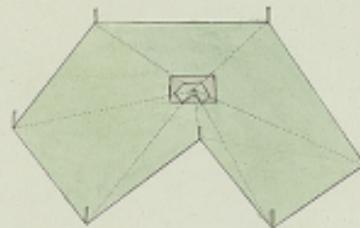
Vorfinden der drei Räume
in Puffgal.

für Räume im Grunde zu legen so
sind überlegen und werden fortgeschritten
A. und Böcken aus der Maßnahme.

ausziehendes also in Grunde zu legen.

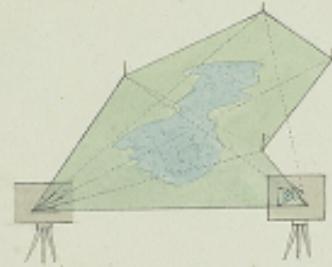


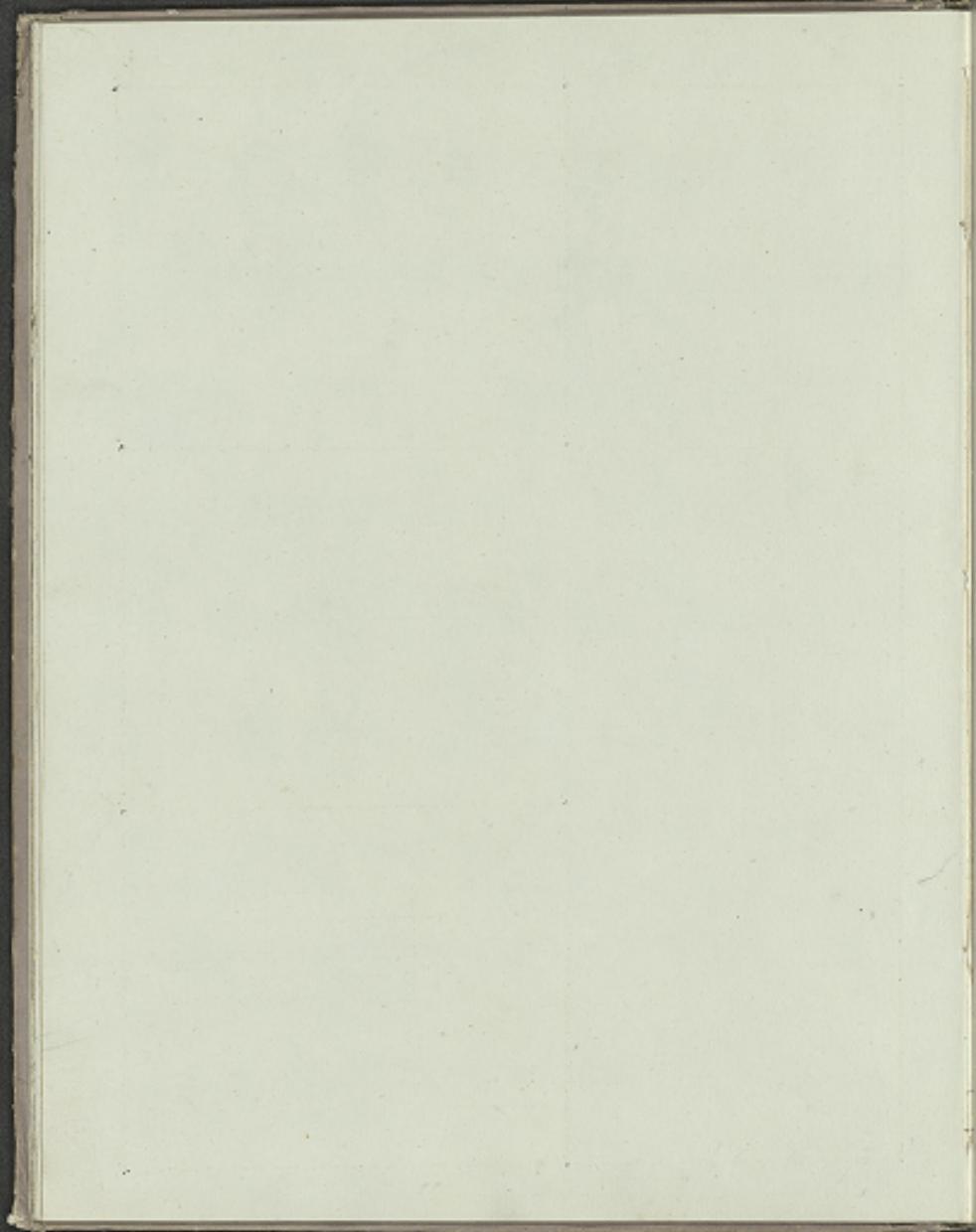
B. mit dem Schlosser.



z. Puffgal.

für Räume im Grunde zu legen, die
sind überlegen, aber auf dem Grunde
gegen bei einstieg des Raums.





2. Kugel.

Das Blatt in Grün zu legen.
Dann man viele Kreise, aber das
in Grün gelassen kann nicht.

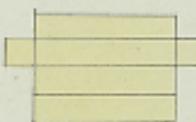
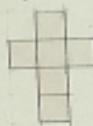


Vorstellen Zehn Holze zu zeichnen.

Wenn man quadratische Dinge vorstellen kann.

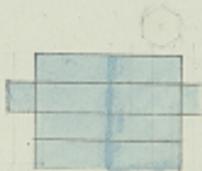
3. Kugel.

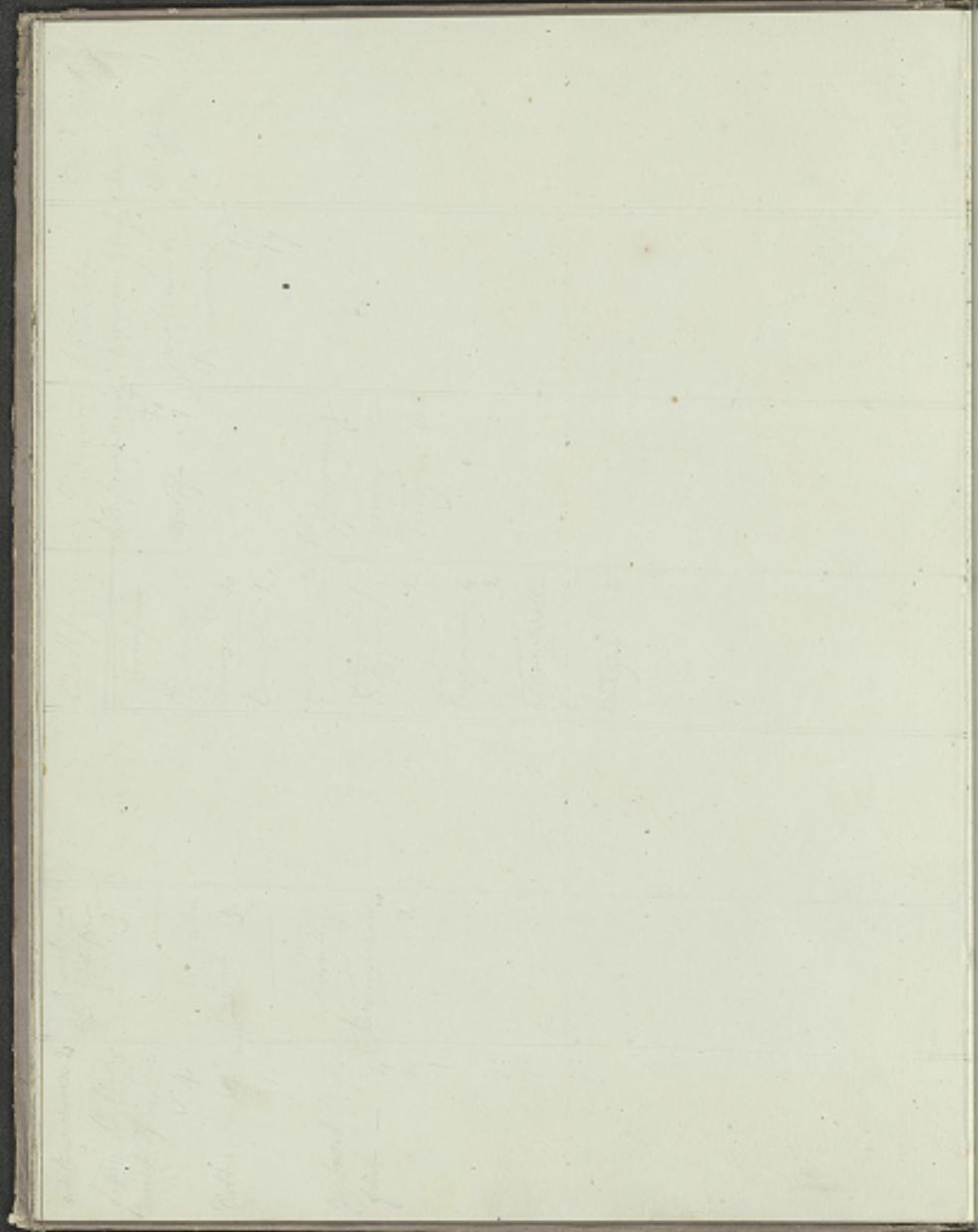
Das Bild zu einem Kreis. Das He-
sel zu zeichnen.



4. Kugel.

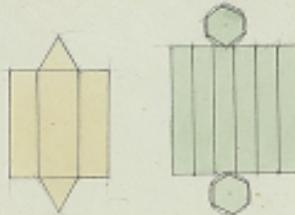
Das Bild zu einem Parallellogramm
zu zeichnen.





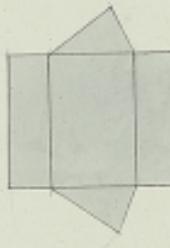
3 te Kugel.

Das Holz zu einem so und wengsten
Prisma zu zaufen.



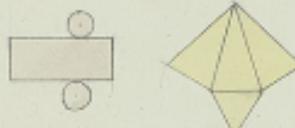
4 te Kugel.

Das Holz zu einem geometrischen
Prisma zu zaufen.



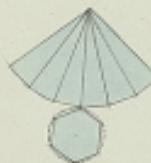
5 te Kugel.

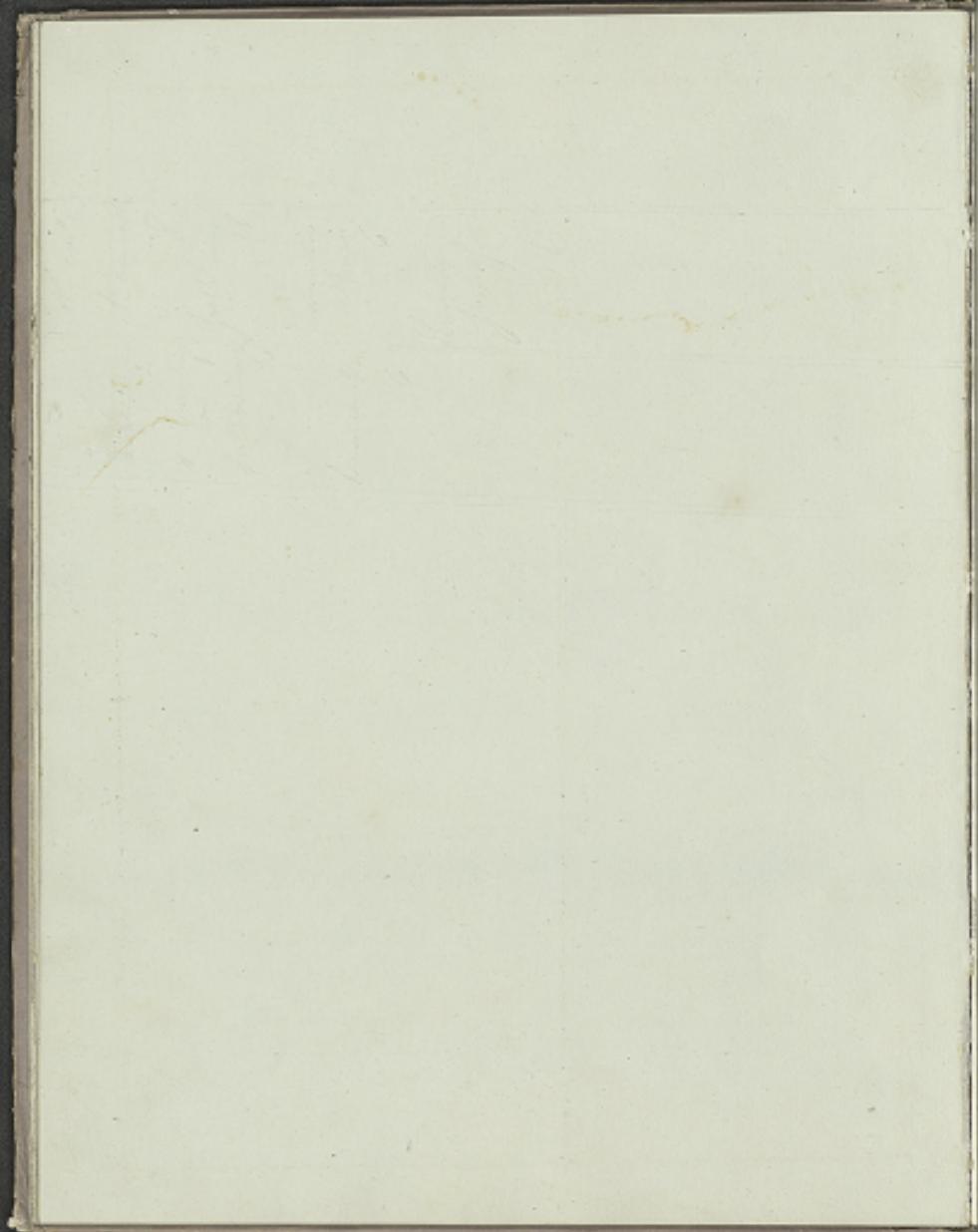
Das Holz zu einem Edelsteins zu zaufen.



6 te Kugel.

Das Holz zu einem so und wengsten
eigsten Prismade zu zaufen.





\sim 1^o Kugel.

Der Holz zu einer zweigleisigen
Kramide zu zaubern
 \sim 2^o Kugel.

Der Holz zu einem Conus der Zahl
zu zaubern.

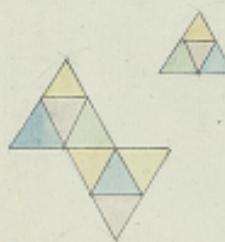


Von den Plattenzügen
 \sim 1^o Kugel

Der Holz zu ein Hexaeder
zu zaubern:

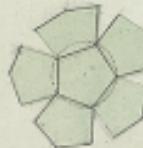
\sim 2^o Kugel

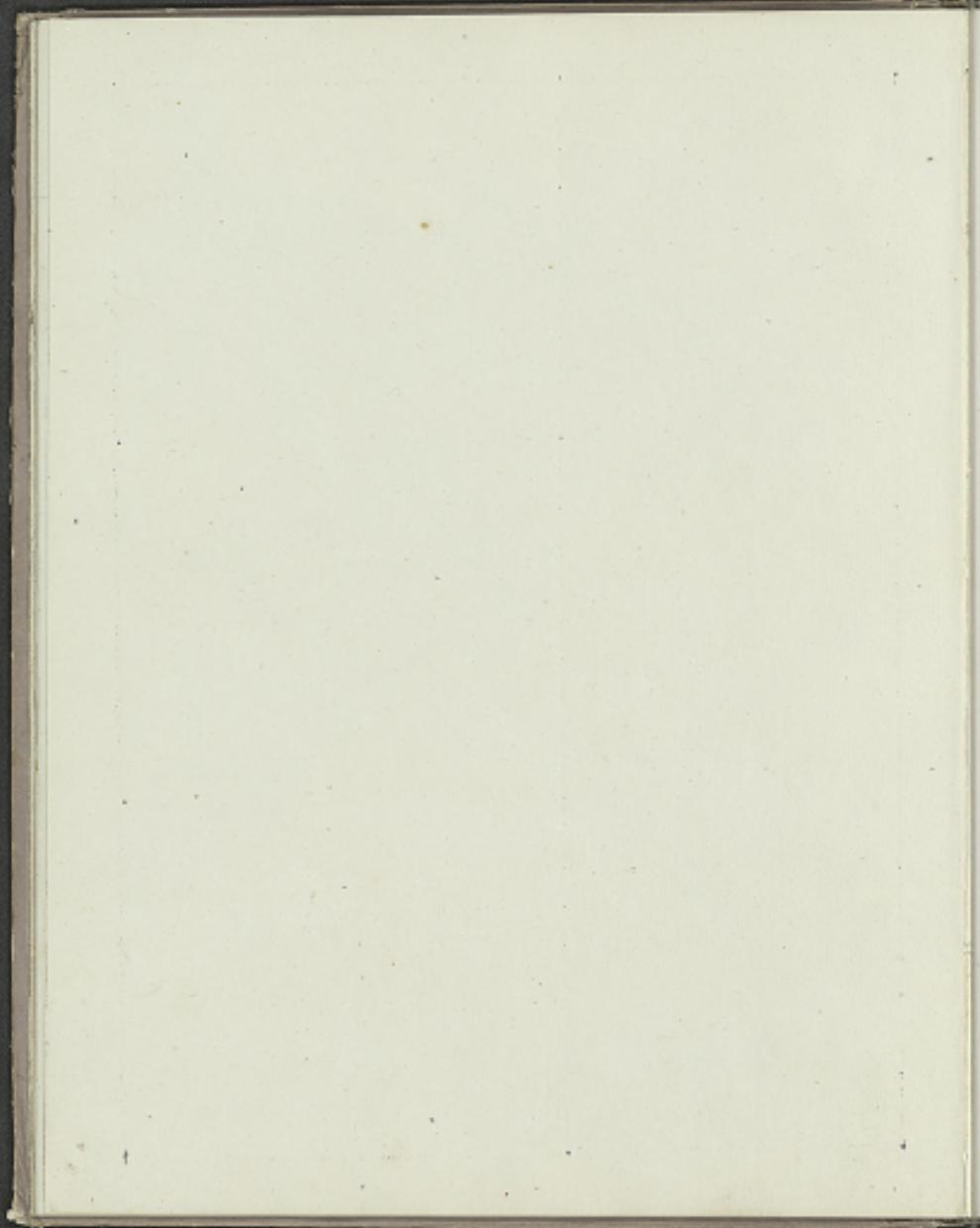
Der Holz zu ein Oktaeder zu zaubern:



\sim 3^o Kugel.

Der Holz zu einem Dodecaeder
zu zaubern:





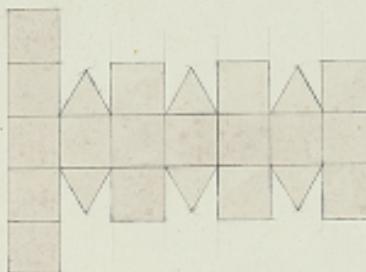
1. Aufgabe.

Das Holz zu einem Kreisdurchmesser zu
zusammenfügen



2. Aufgabe.

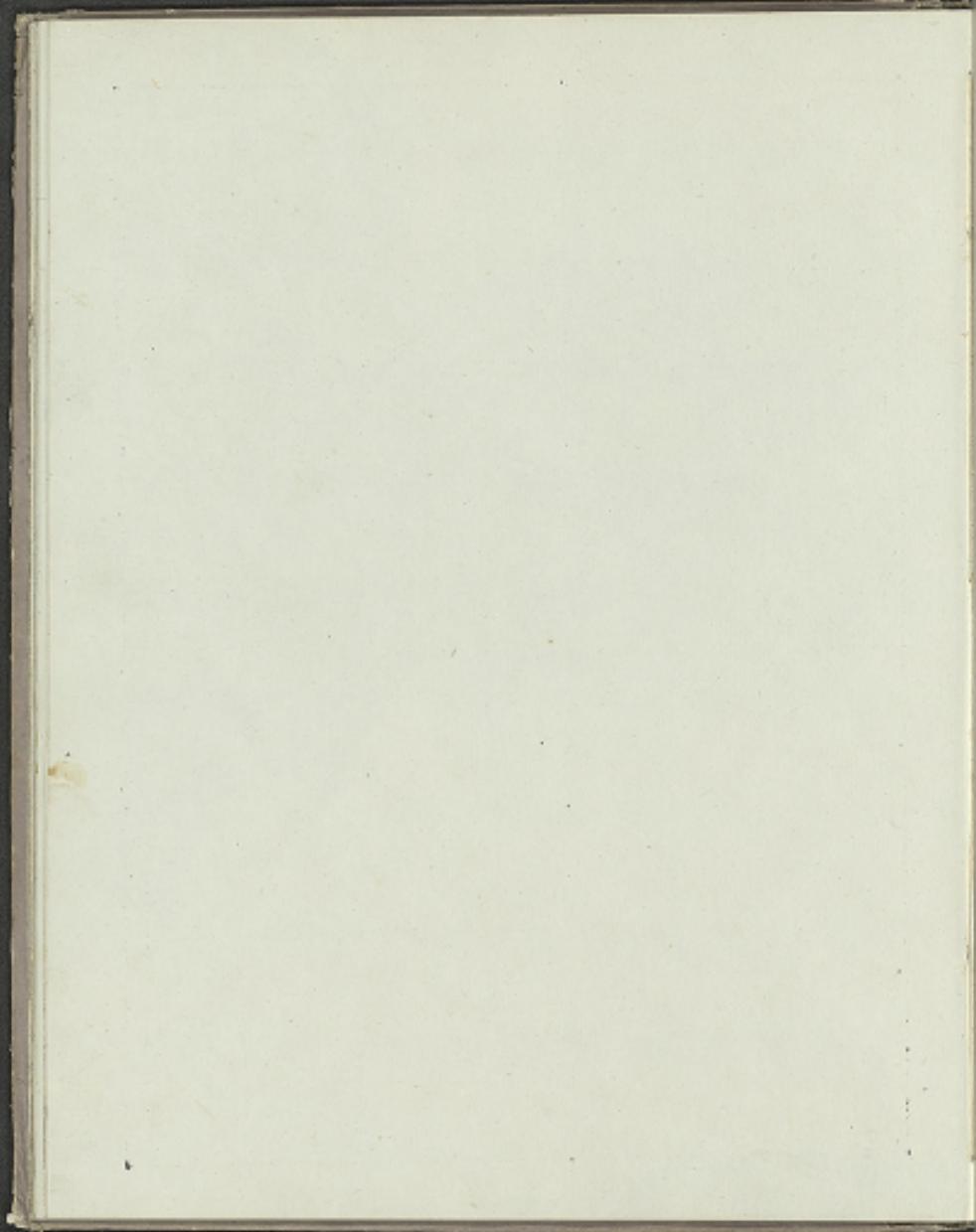
Das Holz zu einem Kreisdurchmesser zu
zusammenfügen



3. Aufgabe

Das Holz zu einem Kreisdurchmesser zu
zusammenfügen





folllowing von Dürerstung der Pigeon.

Der Pigeon ist nur in den Längen Vorder und Hinter über die vier
gezeichnete Formen.

Der Pigeon ist regulär von einer Seite des Bauchs gleich und abweichend
ist, so ist aber ganz regulär vom anderen Seite gleich und abweichend?
Früher war es vollenkommne reguläre Pigeon. Der längste Flügel ist
entstanden. In diesem Pigeon ist der Brustdecken. Der Schuldecken.

Der Schuldecken. Die Flügel sind teilweise manche andere Pigeon bestehen haben.
Der Schuldecken. Pigeon besteht aus einem gleichförmigen Durchgangsgebilde von gleicher
Größe. Der Rücken des Körpers Pigeon besteht aus einem gleichförmigen
Schlafende. Pigeon besteht aus einem gleichförmigen und gleichförmigen Durchgangsgebilde. Der
Schlafende Pigeon besteht aus einem gleichförmigen und gleichförmigen Durchgangsgebilde.

Der Schuldecken Pigeon hat eine einzige Stelle gegen teilweise alle diese aus dem
Mittelgrund gleich gezeichnet werden.

Der Schuldecken kann teilweise sich eine Pigeon bestehen jetzt man die Aufz. der
anderen Pigeon die man in den Gründen aufgestellt hat. Der
Parallelepipedum. Das Pigma und das Ritter. Die Pyramide und die
Conus und schließlich der Archimedische Pigeon.

Der Parallelepipedum Pigeon ist aus dem Parallelogrammen zusammengesetzt
wenn sie einander gegenüberliegenden Parallel sind gleichförmig sind.

Der Pigma Pigeon ist so dass genug Kleine Formen fließen Parallel sind
gleichförmigkeiten ist. In diesen fließen bestehen sind immer längliche und
Der Pigma ist zu z. und nicht gleich ja möglich das Pigma oder fließen zwischen

rechten ex liegt bezaffen ist, ein Rechteck kann ein Ellipsoid
Fig. 9 genannt werden. Ein Kreis wird auf einer Zeichenebene
parallel einzugeben sein, wenn ein Ellipsoid auf einer Horizontalialebene
liegen soll, d. h. liegt er zueinander parallele Zeichenebenen fest so dass jedes auf der
einen liegt er zueinander parallel. Die Achse eines Ellipoids ist eine Linie
welche durch den Mittelpunkt, den einen oder den anderen Zickzacklinien
geht und um welche sich die Körper drehen kann.

Die horizontale Figur ist ein Körper dessen Yiele sich von einer Gründlichkeit ab
unterscheiden und sind die Formen verschieden. Die horizontale Achse kann entweder an den Körper
seine Gründlichkeit man nicht so recht und meistens kann ihre Gründlichkeit ein
Dreieck und so weiter ist. Der Kegel oder Conus ist auch eine Form die seine
Gründlichkeit eine Zickzacklinie ist.

Wenn man einen Körper annehmen will und dessen Formen will, so werden sie
mit Kreislinien und Linien die Yiele horizontale auszumachen. Eine Kreislinie ist
ein vollständigster Kreis Fig. 10 der ist in die Höhe und so breite und so breit
ist, dass seine Punkte die Hälfte sind die halbe sind die kreisförmigen Linien.

Einigen Kreisen Winkelwinkel und geben hervorholen zwischen diesen Kreisen und
einigen Kreisen mit Winkelwinkel geben Kreislinien. Einmal Winkelwinkel und
einigen Kreisen Winkelwinkel geben Kreislinien. Wenn diese Kreise sind
die Kreise in einem Kreise eingetragen sind, dann sind diese Kreise
Kreise Kreise, die querden in den Gründlichkeiten sind, d. h. wenn man
die Kreise mit den Gründlichkeiten verbindet so sind die Kreise die Kreise Kreise
sofern die Kreise in sich selbst sind. Wenn die Kreise das Kreis ist ist
d. h. der Kreis ist Kreis Kreise sind sie mit den Gründlichkeiten, zu dem

Die regelmäßigen Körper aufgeführt mit Parallelkörpern der Diameter sind 1000 gleichseitige Dreiecke in einer Pyramide enthalten, so dass man für die Parallelkörper und Parallelkörper des Dritts der Pyramide 1000 Dreiecke erhält.

Der Anfang einer Grundfläche nach einem Prismader der Grundfläche eines Parallelepipedum Prismas und Ellinder, welche gleiche Grundfläche und Höhe haben sind einander gleich.

Prismader und Parallelepipedum Prismas und Ellinder, welche gleiche Grundfläche und Höhe haben sind einander gleich, um jeder Regelmäßige Prismade kann ein Regelmäßiger Prismader geöffnet werden, welcher ist ein Prismade über Parallelepipedum Prismas und Parallelepipedum Prismas und Parallelepipedum Prismas hat.

Der Kegel ist 1000 von einem Ellinder der gleiche Höhe und Grundfläche mit ihm auf einer Höhe einer Parallele gleiche dieser Grundfläche der ganze Oberfläche ist, die Höhe aber die Höhe ist der Diameter, die Kegelfläche aufgeteilt ist nach den größten Kreisen der Kegel von 1000 Parallelen und die Kegelfläche kommt aus dem Kreisellipsoide, der Kegel bringt den 2. Teil der kleinen Diameters auf, und durch den 2. Teil der Kugel ist genug Platz.

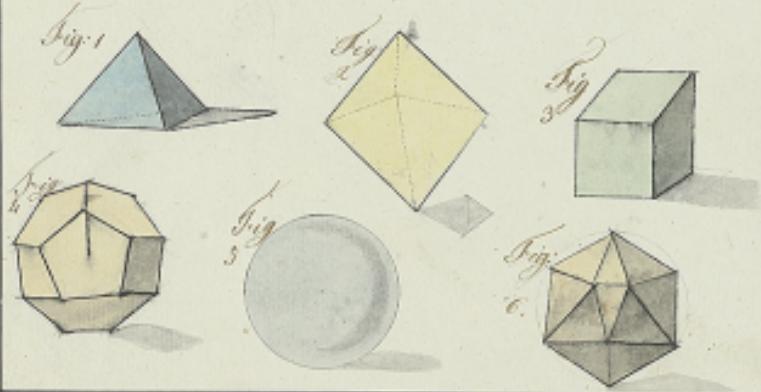


fig: 7.

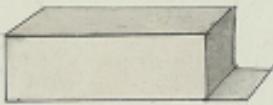


fig: 8.



fig: 9.



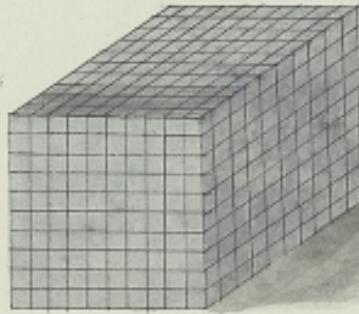
fig: 10.



fig: 11.



fig: 12.



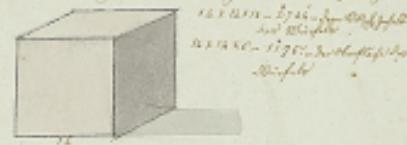
Aufgaben von Brünenitung der Körper sind auf Oberfläche

1. Aufgabe.

Den Kubischen Zylinder eines Würfels
als Würfel Oberfläche zu finden.

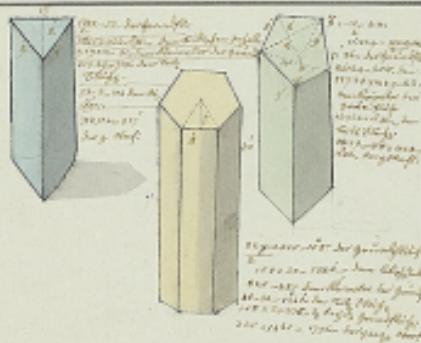
2. Aufgabe.

Den Kubischen Zylinder eines Würfels
als Würfel Oberfläche zu finden.



3. Aufgabe.

Den Kubischen Zylinder eines Würfels
als Würfel Oberfläche zu finden.



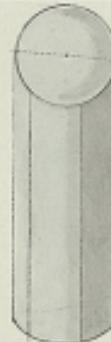
4. Aufgabe.

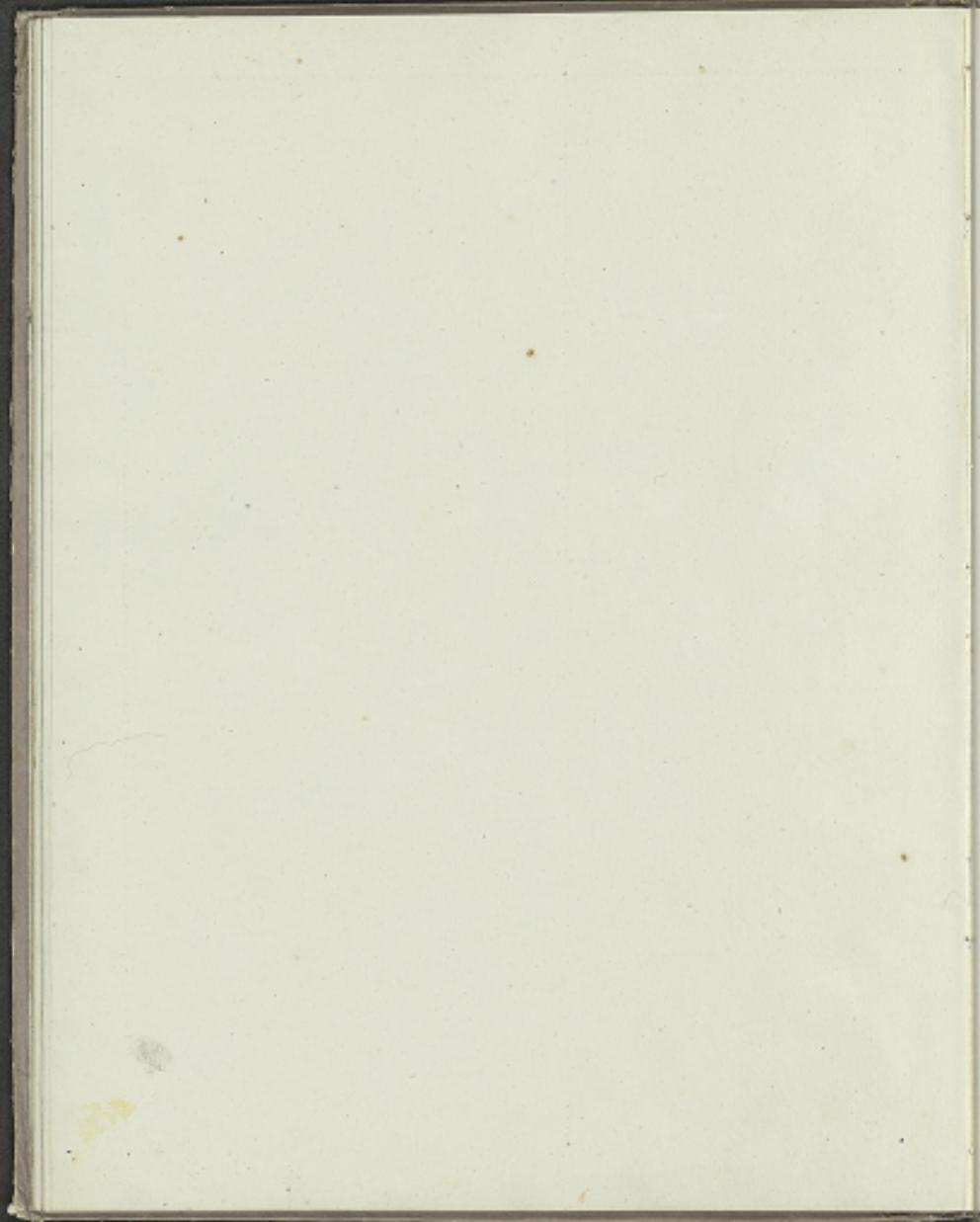
Den Kubischen Zylinder eines Würfels
als Würfel Oberfläche zu finden.

5. Aufgabe.

Den Kubischen Zylinder eines Würfels
als Würfel Oberfläche zu finden.

Oberfläche zu finden.





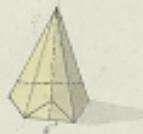
6^{te} Aufgabe.

Der Kubus zerfällt in ein Dreieck
der Pyramide und keinen Kreisfläche
zu finden.



7^{te} Aufgabe.

Der Kubus zerfällt in eine abgeplattete
Kugel zu finden.



8^{te} Aufgabe

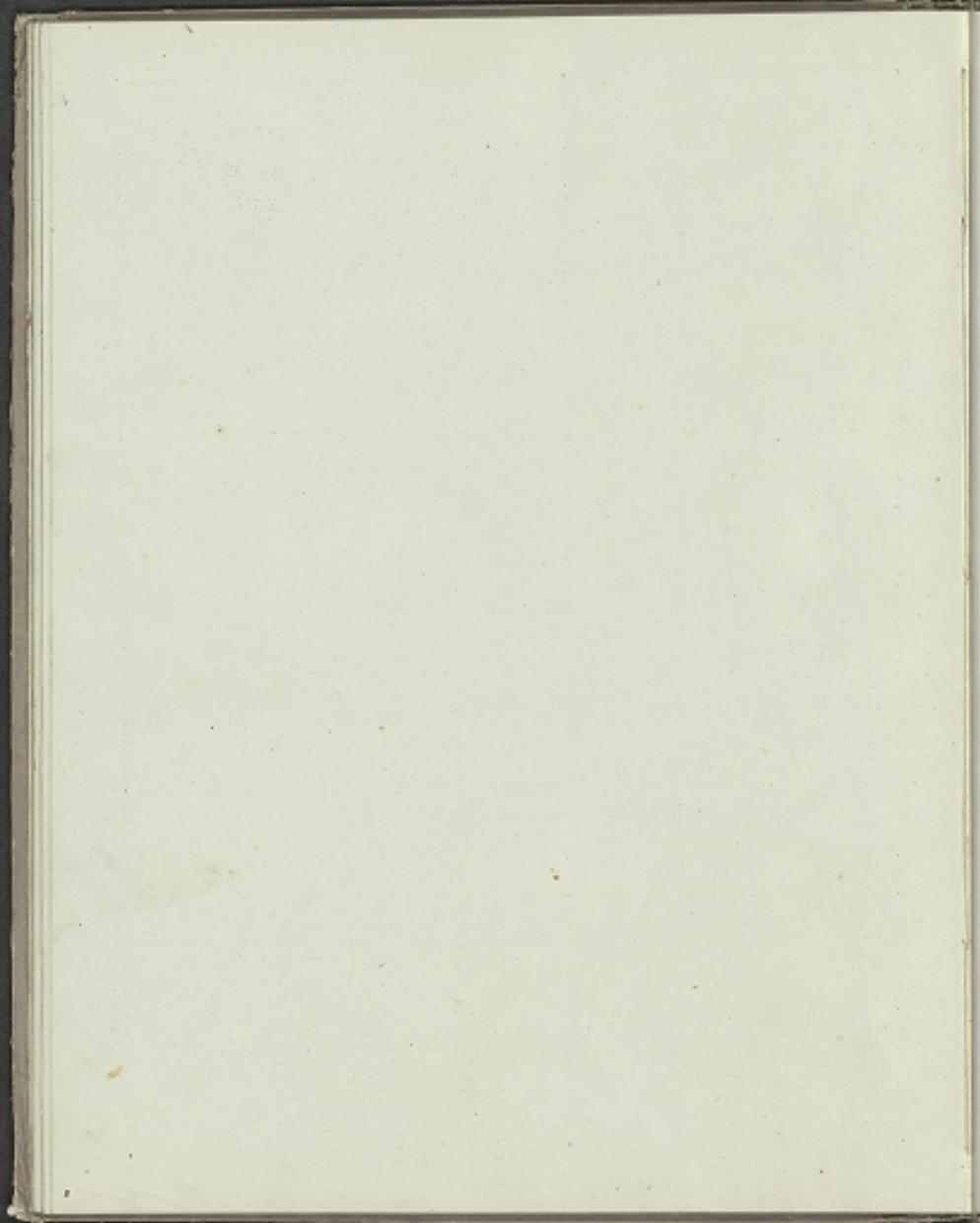
Aus dem gegebenen allgemeinen
Beispiel der Länge des Durchmeters zu
zerfallen in Pyramidenwürfel zu zeigen
dass der Kubus zerfällt.



9^{te} Aufgabe.

Aus dem gegebenen Volumen zu
finden: Zerfalls in die
größten Kreiskegel und Pyramide, und Kreisfläche
Kreiskegel aufzuheben zu den Kreisflächen
und dann auf den Kubus zu zerfallen
die Pyramide aufzuteilen ist für 1407 zu 100
finden. 100.



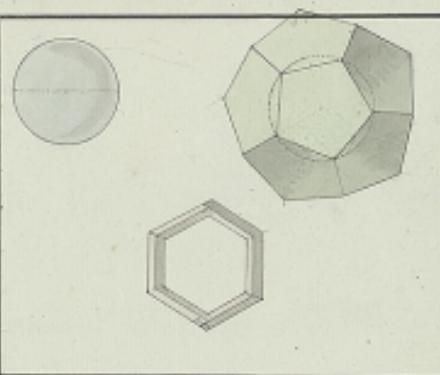


10^{te} Kugel.

Der Kreis ist ein ganzes Kreisfigur ^{oder} Kreisfläche.

11^{te} Kugel.

Der Kreisstab ist ein ganzes Kreisstäbe oder
Kreisring, der zum Kreisballen und einer
Kugel keine Gestalt & gleich Form ist, ist
seine Größe nicht zu bemessen.

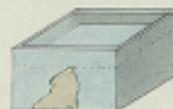


12^{te} Kugel.

Der Ball eines Balles ist ein ganzes Ballen

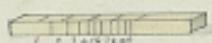
13^{te} Kugel.

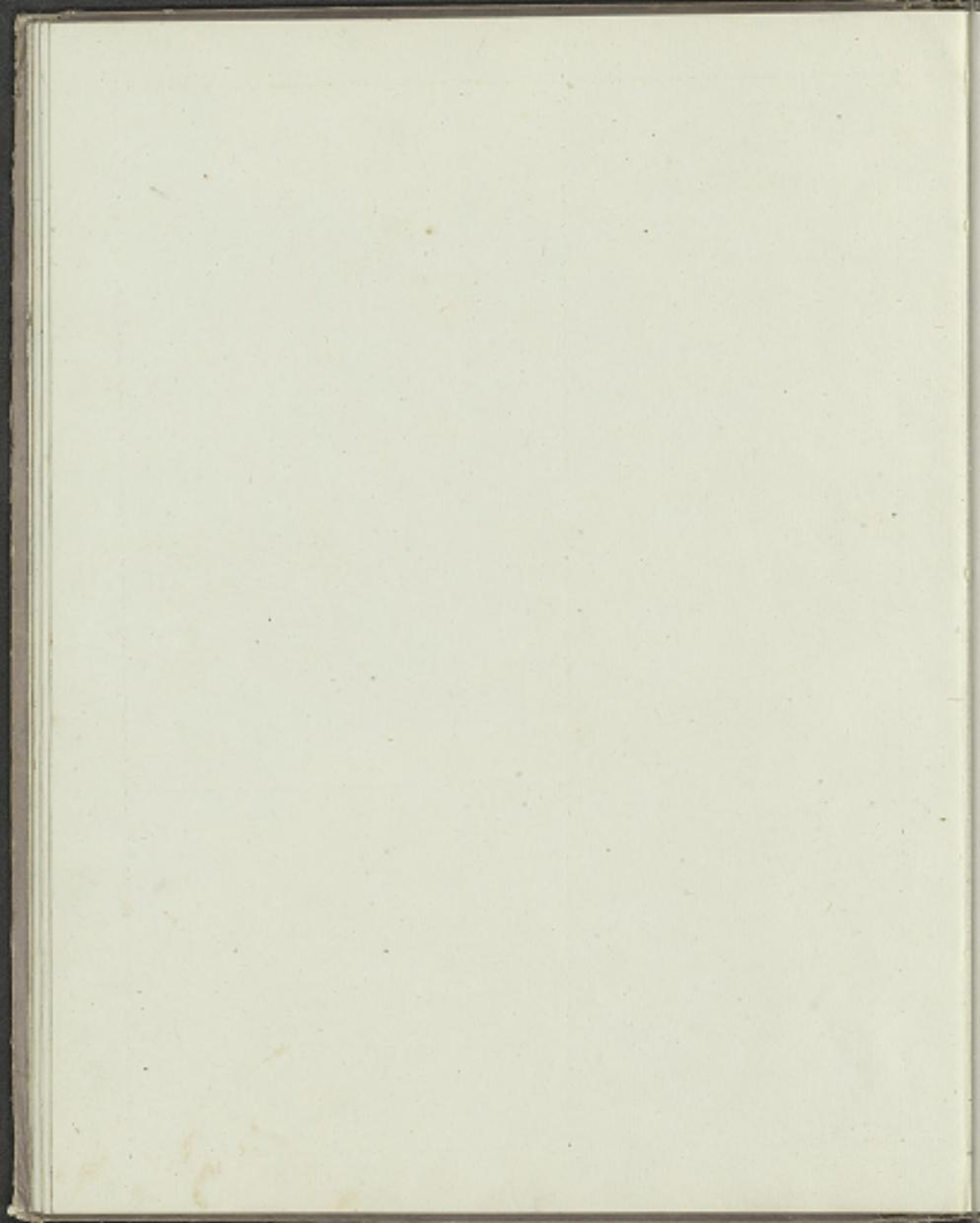
Der Kreis ist ein ganzes Kreisfigur
oder Kreisfläche.



14^{te} Kugel.

Der Kreis ist ein ganzes Kreisfigur
oder Kreisfläche.





15. *le Kuffal.*

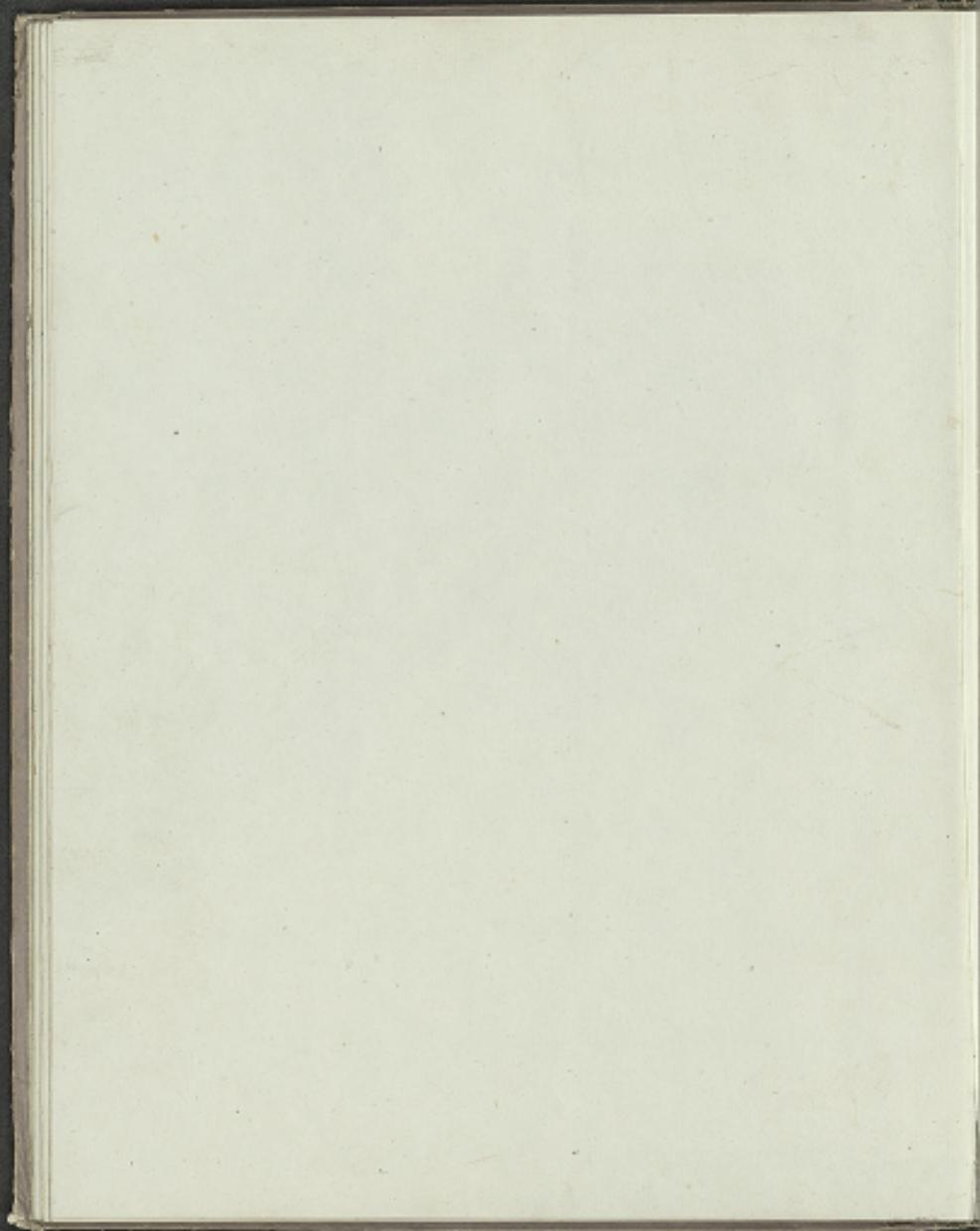
Die Ollendorfsche Gefäß durch den Hf.
Kufbal auf Kinnung zu machen



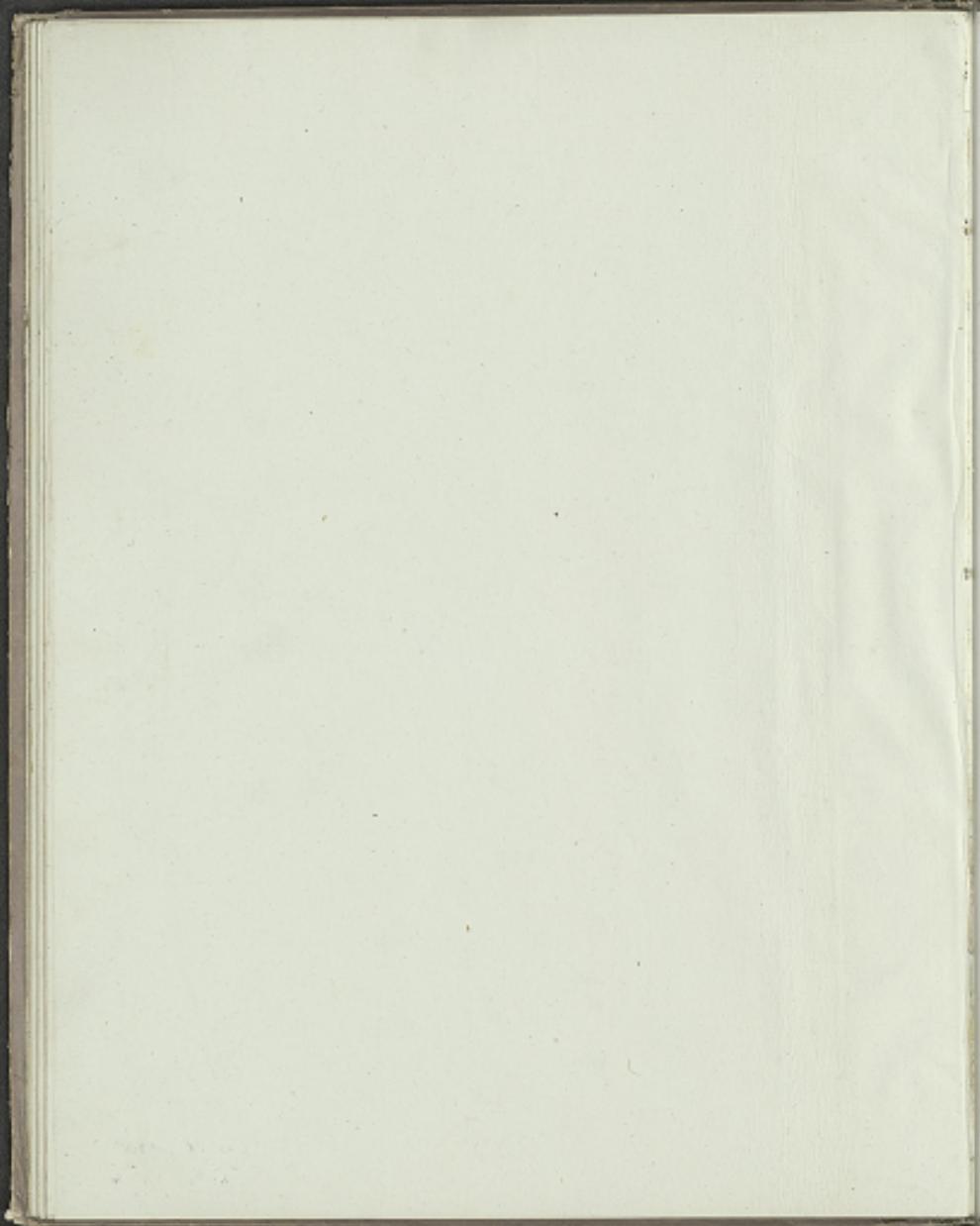
16. *be Kuffal.*

Mit dem Hf. Kufbal den Gefäß
eines Kupfer zu machen





ich



Pestalozzianum Zürich
Internationales Institut für
Studien der Jugendentwicklung
(I.I.J.)
E.J. 0001 - 001

